



REGULAMENTO GERAL – HACKATHON TUIUTI 2025

1. OBJETIVO

O Hackathon Tuiuti é um evento de inovação prática que promove o desenvolvimento de soluções para desafios reais, propostos por empresas parceiras ou pela própria universidade. A iniciativa estimula a interdisciplinaridade, criatividade, trabalho em equipe e aproximação com o mercado.

2. INSCRIÇÕES

2.1 Período de Inscrição

- Início: 16 de junho de 2025 (lançamento oficial)

- Término: 15 de agosto de 2025

2.2 Requisitos para Participação

- Ser estudante regularmente matriculado na Universidade Tuiuti do Paraná em qualquer curso de Graduação (presencial, semipresencial ou EAD), Pós-Graduação Lato Sensu (presencial, semipresencial ou EAD) ou Stricto Sensu.

- Preencher o formulário de inscrição disponível no site oficial do evento.

3. COMPOSIÇÃO DAS EQUIPES

3.1 Composição Obrigatória

- Cada equipe deve ser formada por 4 a 8 participantes.

- Alunos que se inscreverem individualmente serão alocados em equipes já existentes, conforme definição do Comitê de Inovação da Tuiuti.

- Cada equipe deve contar com integrantes de, no mínimo, três cursos diferentes, podendo ser de Graduação ou Pós-Graduação, em qualquer modalidade (presencial, semipresencial ou EAD).





- Cada equipe deverá contar obrigatoriamente com um mentor (professor ou ex-aluno da Tuiuti, ou profissional externo).

3.2 Regras de Participação

- Cada participante poderá integrar apenas uma equipe.

- As equipes deverão realizar, no mínimo, três encontros com o mentor, com duração de até uma hora cada (presenciais ou virtuais).

- A ausência de mentor invalida a participação da equipe.

4. INTERAÇÃO COM MENTORES

Cada equipe contará com o acompanhamento contínuo de um mentor, que terá as seguintes atribuições:

- Orientação estratégica e técnica;

- Apoio na organização do projeto e do cronograma;

- Feedback sobre as soluções e os protótipos desenvolvidos;

- Preparação para a apresentação final (pitch);

- Estímulo ao trabalho colaborativo.

5. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Os projetos serão avaliados por uma banca com base nos seguintes critérios:

1. Alinhamento com o Desafio Proposto (peso 2)

- Compreensão do contexto da empresa (0,50)

- Compreensão do desafio (0,50)

- Delimitação correta do escopo (0,50)

- Adequação da proposta ao desafio (0,50)

2. Inovação e Criatividade (peso 2,5)





- Estratégia original apresentada (0,50)
- Uso inovador de ferramentas ou desenvolvimento próprio (0,50)
- Integração de áreas do conhecimento (0,50)
- Possibilidade de aplicação a outros desafios (“white label”) (0,50)
- Impacto positivo percebido na solução (0,50)

3. Viabilidade Técnica e Funcionalidade (peso 2)

- Viabilidade técnica dentro do escopo da empresa (0,50)
- Viabilidade financeira dentro do escopo da empresa (0,50)
- Existência de protótipo funcional (0,50)
- Testes básicos realizados (0,50)

4. Apresentação, Comunicação, Trabalho em Equipe e Multidisciplinaridade (peso 1)

- Cumprimento do tempo de apresentação (0,25)
- Segurança nas respostas à banca (0,25)
- Postura respeitosa com mentores, outras equipes e com o evento (0,50)

5. Impacto, Potencial de Mercado e Resultados (peso 2,5)

- Potencial de se tornar um produto/serviço (0,50)
- Consideração de impacto social (0,50)
- Consideração das partes interessadas (0,50)
- Apresentação de indicadores de desempenho (0,50)
- Evidência de reflexão e melhoria contínua (0,50)

Critérios de Desempate:

1. Maior nota em “Inovação e Criatividade”;
2. Maior nota em “Impacto, Potencial de Mercado e Resultados”;





3. Votação técnica pela comissão avaliadora.

- Caso o empate persista, será realizada uma votação qualitativa entre os avaliadores, com base na percepção técnica.

6. SORTEIO DOS DESAFIOS E DEFINIÇÃO DE MENTORES

O sorteio dos desafios será realizado pelo Comitê de Inovação da Tuiuti durante o evento de abertura, no dia 25 de agosto de 2025, com a presença de todas as equipes.

Na mesma ocasião, serão oficialmente designados os mentores que acompanharão cada equipe.

7. CRONOGRAMA PRINCIPAL

Data	Atividade
16/jun	Lançamento oficial do Summit 2025
16/06 a 15/08	Inscrições
25/ago	Encontro presencial, sorteio dos desafios e designação dos mentores
26/08 a 16/10	desenvolvimento dos desafios e interação com os mentores
17 e 18/10	Última etapa: os desafios serão finalizados a partir das 19h do dia 17 de outubro até o dia 18 de outubro, no auditório, podendo as equipes maratonar durante toda a noite.
18/out	14 às 15h - Apresentação dos pitches
18/out	15h às 15h30 - Avaliação da Banca
18/out	15h30 às 17h - Premiação.

8. PREMIAÇÃO

As três equipes melhores colocadas receberão prêmios em dinheiro:

🥇 1º Lugar: R\$ 10.000,00

🥈 2º Lugar: R\$ 6.000,00

🥉 3º Lugar: R\$ 4.000,00





O valor será dividido igualmente entre os membros ativos da equipe vencedora.

9. DESISTÊNCIAS

Caso um participante se desligue ou não participe integralmente do projeto e da apresentação final, perderá o direito à premiação, mesmo que a equipe seja contemplada.

A substituição de integrantes poderá ser comunicada até 15/09/2025.

10. DISPOSIÇÕES FINAIS

As decisões da banca avaliadora são soberanas e irrecorríveis.

Casos omissos serão resolvidos pela comissão organizadora.

A participação no Hackathon implica a aceitação integral deste regulamento.